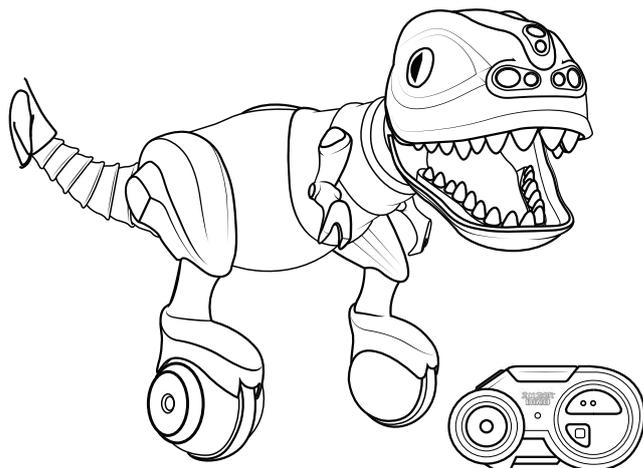


zoomer DINO



ОСТОРОЖНО! ОПАСНОСТЬ УДУШЬЯ – мелкие детали.
Не рекомендуется детям до 3 лет.



ⓂВАЖНАЯ ИНФОРМАЦИЯ: снимите все упаковочные материалы перед использованием. Запишите указанные на упаковке адреса и номера телефонов, чтобы у вас была возможность связаться с нами. Содержимое упаковки может отличаться от иллюстрации. Взрослым следует время от времени проверять игру и следить за тем, чтобы она не была сломана и не представляла опасности для ребенка. В противном случае ее не следует использовать. Во время игры дети должны находиться под присмотром взрослых. Компания Spin Master Ltd. оставляет за собой право прекратить использование сайта www.zoomerdino.com в любое время.

UK – 0800 206 119 | SERVICEUK@SPINMASTER.COM
FRANCE – 0800 909 150 | SERVICEFR@SPINMASTER.COM
ESPAÑA – SERVICIO@SPINMASTER.COM
DEUTSCHLAND – 0800 0101 022 | KUNDENSERVICE@SPINMASTER.COM
SCHWEIZ – 0800 561 350 • ÖSTERREICH – 0800 29 72 67
NEDERLAND – 0800 022 36 83 | KLANTENSERVICE@SPINMASTER.COM
BELGIË/BELGIQUE – 0800 77 688 • LUXEMBOURG – 800 28 044
ITALIA – 800 788 532 | SERVIZIO@SPINMASTER.COM
MEXICO – 53.51.44.00
WWW.SPINMASTER.COM



T14404_0025_20070308_EML_IS_R2

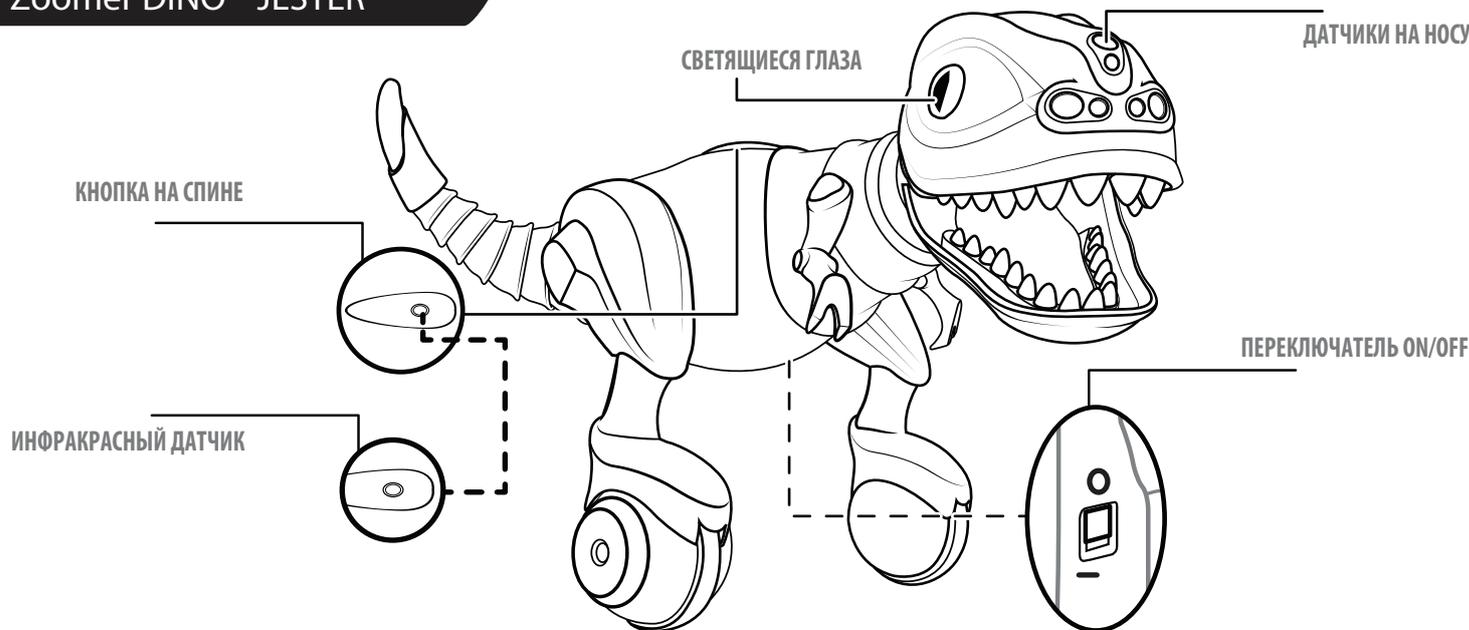
SPIN MASTER INTERNATIONAL,
S.A.R.L., 16 AVENUE PASTEUR,
L-2310, LUXEMBOURG
www.spinmaster.com

БОЛЕЕ ПОДРОБНЫЕ ИНСТРУКЦИИ И ДОПОЛНИТЕЛЬНУЮ ИНФОРМАЦИЮ О ТОМ, КАК С ИМНОЙ ИГРАТЬ, ТЫ МОЖЕШЬ НАЙТИ НА САЙТЕ:

ZOOMERDINO.COM



Zoomer DINO™ JESTER



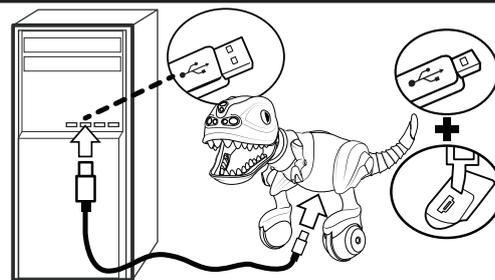
ДАТЧИКИ НА НОСУ: я умею распознавать движения и объекты, расположенные вокруг меня. • КНОПКА НА СПИНЕ: нажми для переключения между АВТОНОМНЫМ режимом, режимом ДРЕССИРОВКИ и режимом ОХРАНЫ. • ИНФРАКРАСНЫЙ ДАТЧИК: показывает, что включено УСТРОЙСТВО УПРАВЛЕНИЯ. * Если ты играешь на ровной поверхности, следи, чтобы я не бежал слишком быстро. Я могу потерять равновесие и упасть.

С ЧЕГО НАЧАТЬ

Перед использованием игрушки Zoomer DINO™ необходимо зарядить литий-полимерный элемент питания.

1. Возьмите зарядное устройство USB (входит в комплект). 2. Откройте отсек для зарядного устройства, который расположен на животе игрушки Zoomer DINO™. 3. Убедитесь, что игрушка Zoomer DINO™ ВЫКЛЮЧЕНА (переключатель находится в положении "0"). 4. Подключите разъем mini USB к порту для зарядки, расположенному на животе игрушки Zoomer DINO™. Для зарядки подключите кабель USB к включенному компьютеру. Вы также можете использовать настенный адаптер USB (не входит в комплект), чтобы заряжать игрушку через настенную розетку. 6. Во время зарядки мои ГЛАЗА загорятся ровным красным светом. Когда зарядка будет завершена, цвет ГЛАЗ сменится на зеленый.

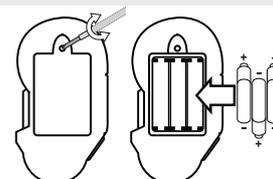
ПРИМЕЧАНИЕ: Если индикатор не горит красным или зеленым светом, значит, что-то пошло не так. Отключите и отсоедините кабель USB. Время зарядки составляет приблизительно один час. Продолжительность работы составляет 20-30 минут. Прежде чем перезарядить элемент питания, подождите 10-15 минут, пока он остынет. ВАЖНОЕ НАПОМИНАНИЕ: Всегда отсоединяйте кабель USB и закрывайте отсек для зарядного устройства перед использованием игрушки Zoomer DINO™. Убедитесь, что компьютер ВКЛЮЧЕН и не находится в спящем режиме.



ВНИМАНИЕ! Не помещайте острые предметы, булавки и шурупы в игрушку Zoomer DINO™ так как они могут повредить внутренний элемент питания.

RU УСТАНОВКА ЭЛЕМЕНТОВ ПИТАНИЯ В УСТРОЙСТВО УПРАВЛЕНИЯ - 3 щелочных элемента питания AAA (НЕ ВХОДЯТ В КОМПЛЕКТ).

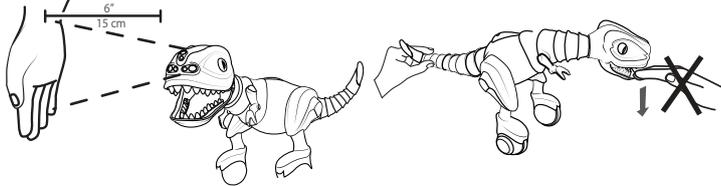
1. Откройте крышку отсека элементов питания с помощью отвертки. 2. Извлеките старые или истощенные элементы питания из отсека (при их наличии), подняв каждый элемент питания за край. Запрещается извлекать или устанавливать батареи с помощью острых или металлических предметов. 3. Установите новые элементы питания внутри отсека, соблюдая полярность (+/-). 4. Надежно закройте крышку отсека. 5. Ознакомьтесь с законами и нормативами вашей страны, установленными в отношении правил переработки и/или утилизации элементов питания.



Когда ты играешь со мной, соблюдай несколько основных правил, чтобы нам с тобой было легче играть и чтобы уберечь меня от поломки. 1. Когда ты взаимодействуешь со мной, держи руку в пределах зоны, изображенной ниже (в пределах расстояния 15 см). Если твои руки будут вне этой зоны, я не смогу понять, что ты делаешь. 2. Когда ты открываешь и закрываешь мою пасть или тянешь меня за хвост, пожалуйста, будь осторожнее.

Примечание: Для наилучшего результата держи руку в рамках указанного промежутка.

Аккуратно потряси меня за хвост, если не боишься! **ПРИМЕЧАНИЕ.** Не тяни меня за нижнюю челюсть с силой, иначе ты можешь сломать меня.

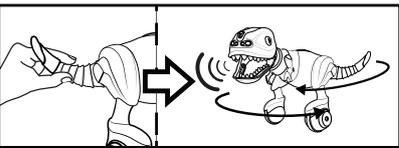


ЧТОБЫ ПРИВЕСТИ МЕНЯ В РАВНОВЕСИЕ

Если я упаду на голову или на хвост, нажми КНОПКУ НА СПИНЕ или КНОПКУ ПЕРЕКЛЮЧЕНИЯ РЕЖИМА на УСТРОЙСТВЕ УПРАВЛЕНИЯ, чтобы помочь мне встать. Мне нужно пространство, чтобы встать и восстановить равновесие самому.

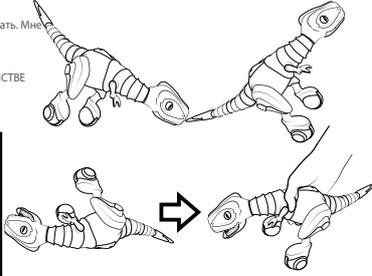
Если я упаду на бок:
1. Подними меня и поставь на ноги.
2. Нажми КНОПКУ НА СПИНЕ или КНОПКУ ПЕРЕКЛЮЧЕНИЯ РЕЖИМА на УСТРОЙСТВЕ УПРАВЛЕНИЯ.

ПРИМЕЧАНИЕ. ПОТРАСИ МЕНЯ ЗА ХВОСТ В ЛЮБОМ РЕЖИМЕ, и я буду:
ЗЛИТЬСЯ или ИЗДАВАТЬ ЗАБАВНЫЕ ЗВУКИ!



КНОПКА В (Δ) : 1 ИЗ 4 ТРЮКОВ

ЗОМБИ-ГИПНОЗ: Я резко дернусь вперед и буду издавать звуки, как зомби.
КУРИНЫЙ ГИПНОЗ: Я буду кудахать как курица.
КОРОВИЙ ГИПНОЗ: Я буду мычать, как корова.
БИТБОКС: Я буду исполнять битбокс



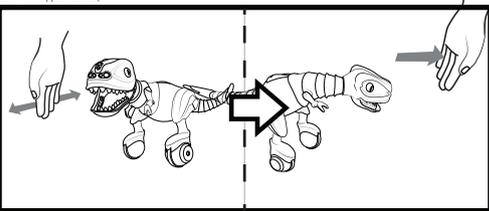
SHIFT + КНОПКА В (Δ) : 4 СЛУЧАЙНЫХ ТРЮКА
СОБАЧИЙ ГИПНОЗ: Я сяду и буду лаять и дышать, как собака.
ЗАБАВНЫЕ ЗВУКИ: Я буду издавать забавные звуки, затем повернусь
ЗАБАВНЫЕ ЗВУКИ: Я издам громкий забавный звук.
ТРИК С ЗАПУТЫВАНИЕМ: Я буду вертеться на месте и издавать звуки.

АВТОНОМНЫЙ РЕЖИМ (ЗЕЛЕННЫЕ/СИНИЕ ГЛАЗА)

Когда ты включаешь меня, я по умолчанию перехожу в АВТОНОМНЫЙ РЕЖИМ. Когда я нахожусь в АВТОНОМНОМ РЕЖИМЕ, мои глаза становятся ЗЕЛеными. Когда мне станет любопытно, мои глаза станут СИНИМИ. **ПРИМЕЧАНИЕ!** Если ты не взаимодействуешь со мной долгое время, я автоматически перехожу в спящий режим.

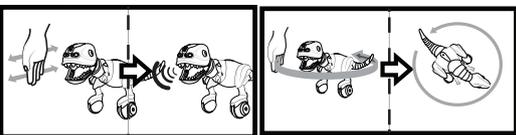
КАК ВЗАИМОДЕЙСТВОВАТЬ СО МНОЙ В АВТОНОМНОМ РЕЖИМЕ

Когда я нахожусь в АВТОНОМНОМ РЕЖИМЕ, я веду себя как настоящий динозавр (ручу, машу хвостом и двигаюсь).



Если ты ПОМАШЕШЬ РУКОЙ ПЕРЕД МОИМ НОСОМ в АВТОНОМНОМ РЕЖИМЕ, то я буду: (МЕДЛЕННОЕ ДВИЖЕНИЕ РУКОЙ) СЛЕДОВАТЬ ЗА ТВОЕЙ РУКОЙ. Мои глаза станут СИНИМИ, и я начну СЛЕДОВАТЬ ЗА ТВОЕЙ РУКОЙ.

Если ты ПОМАШЕШЬ РУКОЙ ПЕРЕД МОИМ НОСОМ в АВТОНОМНОМ РЕЖИМЕ, то я: (БЫСТРОЕ ДВИЖЕНИЕ РУКОЙ) ВЫПОЛНЮ ОДИН ИЗ ТРЮКОВ.
УДАР ХВОСТОМ: Если ты заставишь меня двигаться по кругу, я буду РАЗМАХИВАТЬ ХВОСТОМ.



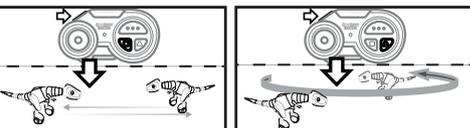
РЕЖИМ ОХРАНЫ (БЕЛЫЕ ГЛАЗА)

Чтобы включить РЕЖИМ ОХРАНЫ, нажми КНОПКУ НА СПИНЕ или КНОПКУ ПЕРЕКЛЮЧЕНИЯ РЕЖИМА (на УСТРОЙСТВЕ УПРАВЛЕНИЯ) несколько раз, пока мои глаза не станут БЕЛЫМИ. Когда я перейду в РЕЖИМ ОХРАНЫ, я выберу территорию, которую буду охранять. Я буду красться по этой территории и атаковать все, что попадется на моем пути.



Когда я перейду в РЕЖИМ ОХРАНЫ, ты можешь ВЫБРАТЬ ПУТЬ, ПО КОТОРОМУ Я БУДУ ДВИГАТЬСЯ РЕЖИМ ОХРАНЫ (ДВИЖЕНИЕ ПО КВАДРАТУ)
Нажми КНОПКУ А (□) на УСТРОЙСТВЕ УПРАВЛЕНИЯ, чтобы я стал охранять территорию, НЕПРЕРЫВНО ДВИГАЯСЬ ПО КВАДРАТУ.
РЕЖИМ ОХРАНЫ (ДВИЖЕНИЕ ПО ТРЕУГОЛЬНИКУ)
Нажми КНОПКУ В (Δ) на УСТРОЙСТВЕ УПРАВЛЕНИЯ, чтобы я стал охранять территорию, НЕПРЕРЫВНО ДВИГАЯСЬ ПО ТРЕУГОЛЬНИКУ.

ПРИМЕЧАНИЕ. Если я не почувствую ничего за 2 минуты, находясь в режиме охраны, я засну.



РЕЖИМ ОХРАНЫ (ДВИЖЕНИЕ ПО ПРЯМОЙ ЛИНИИ)
Удерживай кнопку SHIFT и нажми КНОПКУ А (□) на УСТРОЙСТВЕ УПРАВЛЕНИЯ, чтобы я стал охранять территорию, двигаюсь назад и вперед по ПРЯМОЙ ЛИНИИ.
РЕЖИМ ОХРАНЫ (НЕПРЕРЫВНОЕ ДВИЖЕНИЕ ПО КРУГУ)
Удерживай кнопку SHIFT и нажми КНОПКУ В (Δ) на УСТРОЙСТВЕ УПРАВЛЕНИЯ, чтобы я стал охранять территорию, НЕПРЕРЫВНО ДВИГАЯСЬ ПО КРУГУ.

В игрушке Zoomer Dino™ JESTER есть четыре (4) режима различных реакций и игр. Это АВТОНОМНЫЙ РЕЖИМ, РЕЖИМ ДРЕССИРОВКИ, РЕЖИМ ОХРАНЫ и РЕЖИМ УПРАВЛЕНИЯ. **ПРИМЕЧАНИЕ.** Ты можешь в любое время управлять мной вручную, переключая РЫЧАГ УПРАВЛЕНИЯ на УСТРОЙСТВЕ УПРАВЛЕНИЯ.

АВТОНОМНЫЙ РЕЖИМ (зеленые + синие глаза)

Когда ты включаешь меня, то я по умолчанию перехожу в Автономный режим. Когда я в АВТОНОМНОМ РЕЖИМЕ, ты можешь взаимодействовать со мной следующим образом: 1. Помашу рукой перед моими датчиками. 2. Потряси меня за хвост. Когда мне станет любопытно, мои глаза станут СИНИМИ.

РЕЖИМ ДРЕССИРОВКИ (фиолетовые глаза)

Чтобы включить РЕЖИМ ДРЕССИРОВКИ, нажми КНОПКУ НА СПИНЕ или КНОПКУ ПЕРЕКЛЮЧЕНИЯ РЕЖИМА на УСТРОЙСТВЕ УПРАВЛЕНИЯ. Когда я в РЕЖИМЕ ДРЕССИРОВКИ, ты можешь взаимодействовать со мной, используя специальные движения рукой, чтобы заставить меня двигаться и выполнять трюки.

РЕЖИМ ОХРАНЫ (белые глаза)

Чтобы включить РЕЖИМ ОХРАНЫ нажми КНОПКУ НА СПИНЕ или КНОПКУ ПЕРЕКЛЮЧЕНИЯ РЕЖИМА на УСТРОЙСТВЕ УПРАВЛЕНИЯ. Когда я в РЕЖИМЕ ОХРАНЫ, я выберу путь, по которому буду двигаться украдкой и искать, на что бы мне напасть. Если ты меня побеспокоишь в это время, я могу напасть и на тебя!!

РЕЖИМ УПРАВЛЕНИЯ (оранжевые глаза)

Чтобы включить РЕЖИМ УПРАВЛЕНИЯ, подвигай РЫЧАГОМ УПРАВЛЕНИЯ. Когда я в РЕЖИМЕ УПРАВЛЕНИЯ, ты можешь управлять мной и заставлять меня запоминать движения.

РЕЖИМ ЗАПИСИ (глаза мигают желтым светом)

Чтобы включить РЕЖИМ ЗАПИСИ переведи меня в РЕЖИМ УПРАВЛЕНИЯ, затем нажми и удерживай КНОПКИ А (□) + В (Δ) одновременно. В РЕЖИМЕ ЗАПИСИ ты можешь заставить меня запомнить комбинацию движений. Я буду воспроизводить эти движения в любой момент, когда ты нажмешь КНОПКИ А (□) + В (Δ) одновременно.

УСТРОЙСТВО УПРАВЛЕНИЯ + РЕЖИМ УПРАВЛЕНИЯ

Ты можешь использовать УСТРОЙСТВО УПРАВЛЕНИЯ, чтобы заставить меня выполнять трюки или двигаться. Чтобы включить РЕЖИМ УПРАВЛЕНИЯ, нажми и удерживай КНОПКУ ПЕРЕКЛЮЧЕНИЯ РЕЖИМА, пока мои глаза не станут оранжевыми, или подвигай РЫЧАГОМ УПРАВЛЕНИЯ.

Подвигай РЫЧАГОМ УПРАВЛЕНИЯ, чтобы заставить меня двигаться. SHIFT + РЫЧАГ УПРАВЛЕНИЯ

Удерживай КНОПКУ SHIFT и передвигай РЫЧАГ УПРАВЛЕНИЯ, чтобы управлять моими головой и хвостом.

КНОПКА А (□) : УДАР ХВОСТОМ
Нажми КНОПКУ А (□), чтобы я стал РАЗМАХИВАТЬ ХВОСТОМ.

SHIFT + КНОПКА А (□)

Удерживай КНОПКУ SHIFT и нажми КНОПКУ А (□), чтобы я стал КУСАТЬСЯ.

КНОПКА В (Δ) : ТРЮКИ
Нажми КНОПКУ В (Δ), чтобы я стал выполнять ТРЮКИ.

SHIFT + КНОПКА В (Δ)

Удерживай КНОПКУ SHIFT и нажми КНОПКУ В (Δ), чтобы я стал выполнять разные ТРЮКИ.

КНОПКА ПЕРЕКЛЮЧЕНИЯ РЕЖИМА

Нажми для переключения между моими режимами: АВТОНОМНЫМ режимом, режимом ДРЕССИРОВКИ и режимом ОХРАНЫ.

КНОПКА А (□) + КНОПКА В (Δ)

Нажми и удерживай обе кнопки, чтобы начать ЗАПИСЬ. Быстро нажми обе кнопки, чтобы остановить запись. Снова быстро нажми обе кнопки, чтобы воспроизвести записанные движения.

Если ты играешь на ровной поверхности, следы, чтобы я не бежал слишком быстро. Я могу потерять равновесие и упасть.



ЗНАЧЕНИЕ ЦВЕТА ГЛАЗ	Мои глаза мигают цветом в зависимости от настроения или режима.	ЗЕЛЕННЫЕ/СИНИИ РЕЖИМ	ОРАНЖЕВЫЕ РЕЖИМ УПРАВЛЕНИЯ	ФИОЛЕТОВЫЕ РЕЖИМ ДРЕССИРОВКИ	ЖЕЛТЫЕ РЕЖИМ ОХРАНЫ	КРАСНЫЕ ЗЛОСТЬ	МИГАЮЩИЕ ЖЕЛТЫМ РЕЖИМ ЗАПИСИ	МИГАЮЩИЕ ОРАНЖЕВЫМ НИЗКИЙ УРОВЕНЬ ЗАРЯДА ЭЛЕМЕНТА ПИТАНИЯ

РЕЖИМ ДРЕССИРОВКИ (ФИОЛЕТОВЫЕ ГЛАЗА)

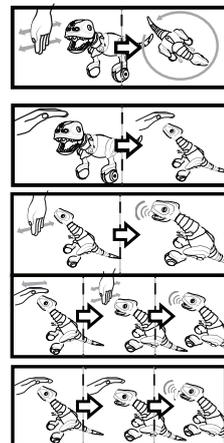
Чтобы включить РЕЖИМ ДРЕССИРОВКИ, нажми КНОПКУ НА СПИНЕ или КНОПКУ ПЕРЕКЛЮЧЕНИЯ РЕЖИМА (на УСТРОЙСТВЕ УПРАВЛЕНИЯ) несколько раз, пока мои глаза не станут ФИОЛЕТОВЫМИ. Когда я в РЕЖИМЕ ДРЕССИРОВКИ, ты можешь двигать рукой, чтобы заставить меня двигаться и выполнять трюки.

КАК ВЗАИМОДЕЙСТВОВАТЬ СО МНОЙ В РЕЖИМЕ ДРЕССИРОВКИ

УДАР ХВОСТОМ: если ты быстро помашешь рукой перед моим носом, я буду РАЗМАХИВАТЬ ХВОСТОМ.

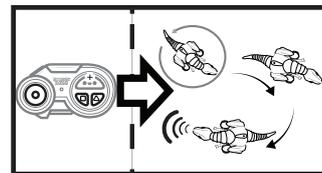
ТРЮКИ В ПОЛОЖЕНИИ СИДЯ
Я также могу выполнять трюки, пока сижу. Удерживай руку над моим носом, чтобы я сел.

РЫЧАНИЕ:
быстро помашу рукой перед моим носом, пока я сижу, и я буду РЫЧАТЬ.
ЗАГИПНОТИЗИРУЙ МЕНЯ, чтобы я СТАЛ КУДАХАТЬ КАК КУРИЦА:
медленно двигай рукой вперед и назад перед моим носом, пока я не начну следовать за тобой. Я буду загипнотизирован, и мои глаза станут БЕЛЫМИ. Затем быстро помашу рукой перед моим носом, и я буду КУДАХАТЬ КАК КУРИЦА.
УКУС / ЗАБАВНЫЕ ЗВУКИ / СМЕХ:
удерживай руку над моей головой, пока я не открою пасть. Когда ты уберешь руку, я буду КУСАТЬСЯ, ИЗДАВАТЬ ЗАБАВНЫЕ ЗВУКИ и СМЕЯТЬСЯ.



РЕЖИМ ЗАПИСИ (ГЛАЗА МИГАЮТ ЖЕЛТЫМ СВЕТОМ)

Чтобы включить РЕЖИМ ЗАПИСИ, переведи меня в РЕЖИМ УПРАВЛЕНИЯ, затем нажми и удерживай КНОПКИ А (□) + В (Δ) на УСТРОЙСТВЕ УПРАВЛЕНИЯ одновременно. Мои глаза будут мигать ЖЕЛТЫМ СВЕТОМ. В РЕЖИМЕ ЗАПИСИ ты можешь записать комбинацию движений и заставить меня выполнить их с помощью УСТРОЙСТВА УПРАВЛЕНИЯ.



ЗАПИСЬ ДВИЖЕНИЙ
Чтобы ЗАПИСАТЬ ДВИЖЕНИЯ, переведи меня в РЕЖИМ УПРАВЛЕНИЯ, затем нажми и удерживай КНОПКИ А (□) + В (Δ) на УСТРОЙСТВЕ УПРАВЛЕНИЯ одновременно, пока мои глаза не станут мигать ЖЕЛТЫМ СВЕТОМ. В течение 10 секунд (пока мои глаза мигают желтым светом) я буду запоминать любые действия, которые ты заставишь меня выполнять с помощью УСТРОЙСТВА УПРАВЛЕНИЯ. НАПРИМЕР: ты можешь заставить меня двигаться, а затем сделать УДАР ХВОСТОМ, и я запомню эту последовательность. Когда мои глаза снова станут зелеными, запись закончится (запись занимает около 10 секунд).
ПРИМЕЧАНИЕ. Ты также можешь быстро нажать КНОПКИ А (□) + В (Δ) одновременно, чтобы остановить запись. ВОСПРОИЗВЕДЕНИЕ ДВИЖЕНИЙ

Чтобы ВОСПРОИЗВЕСТИ записанные ДВИЖЕНИЯ: переведи меня в РЕЖИМ УПРАВЛЕНИЯ или АВТОНОМНЫЙ РЕЖИМ и быстро нажми КНОПКИ А (□) + В (Δ) одновременно на УСТРОЙСТВЕ УПРАВЛЕНИЯ (НЕ УДЕРЖИВАЯ КНОПКИ).
ПРИМЕЧАНИЕ. Ты можешь записывать новые движения в любой момент, если перейдешь в РЕЖИМ ЗАПИСИ. (Запись новых движений автоматически стирает старые). Чтобы перейти в РЕЖИМ ЗАПИСИ, сначала обязательно переведи меня в РЕЖИМ УПРАВЛЕНИЯ.
ПРИМЕЧАНИЕ. Записанные движения сохраняются, даже когда я нахожусь в спящем режиме или выключен.