

2-6 игроков / Возраст 5+

HEDBANZ™ FOR KIDS!

ИНСТРУКЦИЯ

Состав набора: 74 Карточки с картинками, 24 Фишки, 6 Обручей с держателем для карточек, Песочные часы.

Цель игры: стать первым игроком, сдавшим все фишки в банк.

Подготовка к игре:

- Расположите карточки в центре игровой зоны лицевой стороной вниз.
- Каждый игрок надевает на голову обруч с держателем для карточки таким образом, чтобы надпись Hedbanz располагалась над бровями, в центре лба.
- Раздайте каждому игроку по одной карточке лицевой стороной вниз.
- Не глядя на картинку, игроки вставляют карточку в держатель на обруче. Таким образом, остальные участники игры видят, что изображено на карточке.
- Раздайте каждому игроку по три фишки. Все оставшиеся фишки формируют банк.

Игра:

- Первый ход достается самому младшему участнику игры. Затем ход передается игроку, сидящему слева.
- Когда наступит Ваша очередь совершить ход, переверните песочные часы и начинайте задавать каждому участнику игры по одному вопросу закрытого типа, ответ на который предполагает либо «да», либо «нет». По наводящим вопросам Вы должны определить, какая же картинка изображена на Вашей карточке.
- После того как Вы опросите всех участников игры, начинайте второй раунд, затем третий и т.д.
- Карточки с вопросами послужат Вам примерами вопросов, которые Вы можете задавать, чтобы догадаться, кто Вы. Карточки с вопросами являются лишь примерами и используются по желанию.
- Вы можете задавать любые вопросы, кроме вопроса «Кто я?» В любой момент Вы можете спросить: «Я ...?»
- Если Вы догадаетесь, кто Вы, до того, как истечет время на песочных часах, берите следующую карточку и, не глядя на картинку, вставляйте карточку в держатель на обруче и продолжайте задавать вопросы, пока не истечет время. После каждой угаданной картинки, кладите в банк одну фишку и передавайте ход следующему участнику игры.
- В любой момент в течение Вашего хода Вы можете прекратить задавать вопросы. В этом случае Вам следует взять из банка одну фишку и вставить новую карточку в держатель на обруче для следующего хода.

Внимание! Победителем становится первый игрок, у которого не осталось ни одной фишки!